

Workshop

Methoden der Computerspieldidaktik

„Collaborative Close Play“

24. Juni 2026 · 13:00–16:00

Neuer Graben 40 · Raum 41/E09 (MediaLab)

START



In diesem Workshop erproben wir eine Methode der kollaborativen Spielanalyse, die in Schulen und anderen Bildungskontexten angewendet werden kann.

Zielgruppe: interessierte Studierende der Uni Osnabrück. Teilnahme kostenfrei. Ein Teilnahmezertifikat kann ausgestellt werden.

Anmeldung über StudIP oder medialab@uni-osnabrueck.de.

Dozentin: Dr. Theresa Krampe